

No.	カテゴリ	説明	対処内容
1	名前・コメント(csv)インポート	プロパティ画面を開いている状態で、ファイルメニューより[インポート]-[名前・コメント(csv)]を実行すると、インポートにより変更されたノード名やコメントがプロパティ画面に反映されない。	プロパティ画面を開いている状態で、ファイルメニューより[インポート]-[名前・コメント(csv)]を実行する際に、ノード名やコメントの変更が反映されるよう修正しました。
2	GUI	言語設定を英語にした状態で初期レイアウトを復元した場合に、一部のノードのプロパティ画面等で表示文字列が見切れてしまう。	言語設定を英語にした状態で初期レイアウトを復元した場合に、表示文字列が見切れないよう修正しました。
3	入力ボックス	入力ボックスノードの実行時に、表示されたダイアログに長い文字列を入力すると、入力文字列の長さに合わせてダイアログの幅が広がってってしまう。	入力ボックスノードの実行時に、入力文字列長に応じてダイアログの幅が変わらないよう修正しました。
4	GUI操作	マルチディスプレイ環境において、メイン画面とサブ画面の解像度がそれぞれ異なる場合、サブ画面側でWinActor画面を最大化すると画面外にはみ出してしまうことがある。	マルチディスプレイ環境においてWinActor画面を最大化した場合に、メイン画面とサブ画面のどちらでも画面サイズに合わせて最大化するよう修正しました。
5	Storyboard	Storyboardの「ファイル操作」カテゴリの「テキストファイルから読み込み」シナリオポッドを実行する際、SJISのテキストファイルを読み込むと文字化けしてしまう。	Storyboardの「ファイル操作」カテゴリの「テキストファイルから読み込み」シナリオポッドの設定項目に「ファイルフォーマット」を追加しました。 本設定項目に「Ascii形式」を指定いただくとSJISのテキストファイルを文字化けせずに読み込み可能です。 「取得した値のパスのテキストファイルから読み込み」にも同じ問題がありましたので、同様の設定項目を追加しております。
6	イベント監視登録	イベント監視登録画面にて実行するアクションの選択肢として「サブシナリオ呼出」が選択できるが、実際にはサブシナリオに限らず任意のシナリオファイルを呼び出せる。	イベント監視登録画面にて実行するアクションの選択肢を「サブシナリオ呼出」から「シナリオ呼出」に修正しました。
7	オンラインアップデート	1つのPC上にVer.7.3.0以降のWinActor(標準ユーザ版)を複数インストールしていると、起動時や[ヘルプ]-[更新を確認]の実行時に新しい更新情報を取得できないことがある。	標準ユーザ版のWinActorを複数インストールしている環境においても新しい更新情報を正しく取得できるよう修正しました。 Ver.7.3.0以降の管理者版と標準ユーザ版を同時にインストールしている場合にも同様の問題が発生することがありましたので合わせて修正しております。
8	設定エクスポート	オプション画面で編集可能な項目が設定エクスポート画面に表示されない場合がある。	オプション画面で編集可能な項目は、全て設定エクスポート画面に表示されるよう修正しました。

9	シナリオ実行	サブルーチングroupそのものを選択して部分実行した際に、サブルーチン終了ノードが含まれていると実行時にエラーとなる。	サブルーチングroupそのものを選択して部分実行した際に、サブルーチン終了ノードが含まれていても正常に部分実行できるよう修正しました。
10	フローチャート	シナリオ一時停止中にシナリオ切り替えタブ右端の下向き三角アイコンをクリックすると、表示中のシナリオを切り替えられてしまう。	シナリオ一時停止中は、シナリオ切り替えタブ右端の下向き三角アイコンにてシナリオを切り替えられなくなるよう修正しました。
11	GUI操作	WinActorを終了させた際にWinActor7.exe、及び、wa7.exeのプロセスが残ってしまうことがある。	WinActor終了時にプロセスを残さずに終了できるよう安定性を向上させました。
12	ライブラリ	Ver.7.2.1以前のWinActorで作成したシナリオに「04_自動記録アクション」配下のIE操作ライブラリを含む場合、Ver.7.3.0、Ver.7.3.1のWinActorでシナリオを読み込むとタイムアウト設定が「ノードで指定」となる。	Ver.7.2.1以前のWinActorで作成したシナリオに「04_自動記録アクション」配下のIE操作ライブラリを含む場合、シナリオを読み込んだ際のタイムアウト設定が「シナリオ情報画面で指定」となるよう修正しました。
13	更新画面	更新画面に多くの更新内容が表示されると、表示が見切れてしまうことがある。更新画面のサイズ変更もできないため、表示内容を確認できない。	更新画面のサイズが大きくなりすぎないように修正しました。また、お客様環境に合わせて画面サイズを変更できるよう対応しました。
14	更新画面	WinActorの言語設定が英語である場合にも、更新画面に日本語版のサブシナリオに関する更新情報が表示されてしまう。	更新画面に「全ての言語を通知を表示する」チェックボックスを追加しました。 本チェックボックスのチェックを外した状態では、現在使用中の言語環境の更新情報のみを表示します。 詳細は同梱の操作マニュアル (WinActor_Operation_Manual.pdf)の「3.2.4 ヘルプメニュー ■ 更新を確認」をご参照ください。
15	検索パレット	検索パレットの検索結果に表示されるサンプルシナリオ、プチライブラリ、スイートライブラリのバージョン情報がWebページ上のバージョンと一致しないことがある。実際にフローチャート上に配置されるライブラリやシナリオのバージョンはWebページ上のバージョンと一致している。	検索パレットの検索結果に表示されるサンプルシナリオ、プチライブラリ、スイートライブラリのバージョン情報が正しいものが表示されるよう修正しました。
16	ライブラリ	「03_変数¥01_csvファイル読み込み¥csvファイル→変数値」ライブラリにて、途中で空白列のあるCSVファイルを読み込むと、空白列以降のデータが取り込めない。	「03_変数¥01_csvファイル読み込み¥csvファイル→変数値」ライブラリにて、途中で空白列のあるCSVファイルを読み込んだ際、空白列以降のデータも取り込めるよう修正しました。

17	Storyboard	Storyboardのファイルメニューより「名前を付けて保存」を実行する際、自シナリオに上書き保存すると、保存完了後のシナリオ編集時やシナリオクローズ時に「不測のエラーにより継続ができません。」と表示される。	Storyboardのファイルメニューより「名前を付けて保存」を実行する際、自シナリオに上書き保存した後にエラーダイアログが表示されないよう修正しました。
18	ライブラリ	管理者版と標準ユーザ版が同時にインストールされている環境にて、「18_Excel関連」配下のライブラリを実行する際にエラーとなることがある。	管理者版と標準ユーザ版が同時にインストールされている環境にて、「18_Excel関連」配下のライブラリを正しく実行できるよう修正しました。
19	メール管理	メール受信設定画面で取得条件設定を1件以上登録した状態で、メール管理タブのメール受信ボタンを押下するとメール受信に失敗してしまう。	メール受信設定画面で取得条件設定を1件以上登録した状態で、メール管理タブのメール受信ボタンを押下した際に正しくメール受信処理を実行できるよう修正しました。
20	WSS	.wss7ファイルの編集時に、編集の初期値や「値⇒」の入力箇所に「0123」のような「0」から始まる数字文字列を指定すると、再読み込みした際に最初の「0」が削除されてしまう。	.wss7ファイルの編集時に、編集の初期値や「値⇒」の入力箇所に「0」から始まる数字文字列を指定した際に、入力文字列のまま保存できるよう修正しました。
21	フローチャート	フローチャート右上のノード検索エリアで検索を行った後、ノード名やコメントを編集して再度検索を行うと、編集前のノード名やコメントが検索結果として見つかってしまう。	フローチャート右上のノード検索エリアで検索を行う際、ノード名やコメントを編集する等で検索結果が変わってしまった場合は、最初から検索をやり直すよう修正しました。
22	検索パレット	検索パレットでサンプルシナリオをダウンロードし、WinActorを再起動すると、検索パレットで表示される当該サンプルシナリオのカテゴリが「同梱ライブラリ」となってしまう。	検索パレットでダウンロードしたサンプルシナリオが、WinActor再起動後も正しく「サンプルシナリオ」カテゴリと表示されるよう修正しました。
23	ウィンドウ識別ルール画面	ウィンドウ識別ルール画面にて、ウィンドウ識別名の配下のノードの並び順がv6ではノードID順、v7ではノード名順となっている。	ウィンドウ識別ルール画面のウィンドウ識別名の配下のノードの並び順をノードID順となるよう修正しました。
24	ウィンドウ識別ルール画面	ウィンドウ識別ルール画面のノード参照アイコンをクリックした際に、ノードが選択されるだけで対象ノードの位置までスクロールしない。	ウィンドウ識別ルール画面のノード参照アイコンをクリックした際に、対象ノードを選択状態にするとともに、対象ノードが見える位置まで自動的にスクロールするよう修正しました。
25	WSS	.wss7ファイルを読み込む際にタブ名が「ID」になってしまうことがある。	.wss7ファイルを読み込む際に正しいタブ名で読み込めるよう修正しました。
26	WSS	繰り返しノードのプロパティにて「データ数（DB連携）」を選択し、パスワードに数字のみの文字列を指定した状態で.wss7ファイルとして保存すると、再読み込みする際にエラーが表示される。	.wss7ファイルを読み込む際にパスワード入力欄に数字のみの文字列が指定されていてもエラーとならないよう修正しました。 ユーザ名やファイル名を設定する箇所についても同様の問題があったので合わせて修正しています。

27	自動記録	Chrome/Edge/Firefoxブラウザの自動記録時に生成される「クリック」ライブラリ等にXPath選択のためのボタンがない。	Chrome/Edge/Firefoxブラウザの自動記録時に生成される各種ライブラリが、同梱ライブラリと同じバージョンのスクリプトとなるよう修正しました。
28	ライブラリ	「99_外部サービス連携¥01_OAuth関連¥RESTful API実行」ライブラリのプロパティにて、「送信用データファイル名」または「受信用データファイル名」が未設定の場合に「ライブラリ実行 (spv_OAuth) に失敗しました。」のエラーが発生する。	「99_外部サービス連携¥01_OAuth関連¥RESTful API実行」ライブラリのプロパティにて、「送信用データファイル名」または「受信用データファイル名」を未設定にしても正常にシナリオ実行できるよう修正しました。
29	ライブラリ	「20_メール関連¥03_WinActorメール管理¥メール受信設定」のプロパティの「取得条件設定」タブの「設定値」に半角空白、全角空白を含む文字列を設定すると「無効な文字が含まれています。」と表示されてしまう。	「20_メール関連¥03_WinActorメール管理¥メール受信設定」のプロパティの「取得条件設定」タブの「設定値」に半角空白、全角空白を含む文字列を設定できるよう修正しました。 メール管理タブのメール受信設定画面、及び、「20_メール関連¥03_WinActorメール管理¥Gmail受信設定」にも同様の問題がありましたので合わせて修正しています。
30	イベント監視登録/イベント監視編集	イベント監視の登録及び編集の際、編集途中でプロパティ画面右上の閉じるボタンをクリックし、保存確認ダイアログで「いいえ」を選択すると、WinActor再起動後にイベント監視登録画面やプロパティ画面が開かなくなる。	イベント監視の登録及び編集の際、編集途中でプロパティ画面右上の閉じるボタンをクリックし、保存確認ダイアログで「いいえ」を選択しても、以降の操作時にイベント監視登録画面やプロパティ画面を正しく開けるように修正しました。 なお、Ver.7.3.1以前のWinActorで本現象が発生した際には、お手数ですが[表示(V)]メニューより[初期レイアウトを復元]を実行してください。
31	イベント監視登録/イベント監視編集	イベント監視の登録及び編集の際、「イベント監視名」または「コメント」を入力中にプロパティ画面を閉じると、保存確認ダイアログが表示されずにそのまま画面が閉じてしまう。	イベント監視の登録及び編集の際、「イベント監視名」または「コメント」を入力中にプロパティ画面を閉じようとする、入力内容に変更があれば保存確認ダイアログが正しく表示されるよう修正しました。
32	フローチャート	タブ名の編集集中にテキストボックスの内部をクリックすると、タブ名の編集が確定してしまいます。	タブ名の編集集中にテキストボックスの内部をクリックした際に、タブ名の編集状態を継続し、クリックした場所に入力位置を移動するよう修正しました。
33	Storyboard	シナリオ実行途中やオプション画面表示中にシナリオファイル(.wsb7)をドロップすると、ドロップしたシナリオファイルが開かれてしまう。	ホーム画面表示中やシナリオ編集の場合のみ、シナリオファイルをドロップしてシナリオファイルを開けるように修正しました。
34	変数一覧	変数一覧タブにて、変数グループを選択してキーボードのDelキーを押下しても、変数グループの削除ができない。	変数一覧タブにて、変数グループを選択してキーボードのDelキーを押下した際に、変数グループの削除を行えるよう修正しました。

35	プロパティ画面	<p>プロパティ画面をフローティング状態で表示しており、かつ、プロパティ画面がWinActorメイン画面の裏側にある場合、プロパティ画面を閉じる際の保存確認ダイアログ(※)が表示されるとプロパティ画面を確認できない。</p> <p>(※)「プロパティが更新されていますがノードに保存されていません。更新内容をノードに保存しますか?」の確認ダイアログ。</p>	<p>プロパティ画面をフローティング状態で表示しており、かつ、プロパティ画面がWinActorメイン画面の裏側にある場合、保存確認ダイアログを表示する際にはプロパティ画面をWinActorメイン画面より前面に表示するよう修正しました。</p>
36	フローチャート	<p>シナリオファイルを読み込む際、フローチャートツールバー上のボタンアイコンの表示が崩れる(一部のボタンのみ大きく表示される)ことがある。</p>	<p>フローチャートツールバー上のボタンアイコンが安定して正しい大きさで表示されるよう修正しました。</p>
37	フローチャート	<p>シナリオの一時停止中に、フローチャート上でノードを選択状態にしてから右クリックするとコンテキストメニューが表示される。</p>	<p>シナリオの一時停止中には、フローチャート上で右クリックしてもコンテキストメニューが表示されないよう修正しました。</p>
38	ライブラリ	<p>「23_ブラウザ関連」配下のライブラリのプロパティ画面でXPathの[選択]ボタンをクリックした際、一回目のクリックでXPath選択モード(※)にならないことがある。</p> <p>(※)[ブラウザ]ボタンで起動したブラウザ上でマウス移動すると各画面要素に矩形が表示される状態を指します。矩形が表示されている状態でクリックすると、対象要素を示すXPathが自動的にプロパティ画面へ設定されます。</p>	<p>「23_ブラウザ関連」配下のライブラリのプロパティ画面でXPathの[選択]ボタンをクリックした際、一回目のクリックで正しくXPath選択モードになるよう修正しました。</p>
39	ライブラリ	<p>「10_ダイアログ¥ファイル選択ボックス (Java)」にてファイルパスに「..」等の相対パスを指定すると「不測のエラーにより継続できません。」と表示される。</p>	<p>「10_ダイアログ¥ファイル選択ボックス (Java)」にてファイルパスに相対パスを指定した際に、正しく絶対パスに変換してファイル選択結果に格納できるよう修正しました。</p>
40	WSS	<p>.wss7ファイルの編集時に「20_メール関連 ¥03_WinActorメール管理¥メール受信設定」のプロパティの「取得条件設定」タブの「設定値」に式を設定すると、WinActorで読み込む際に警告が表示されて「設定値」が未設定の状態となってしまう。</p>	<p>.wss7ファイルの編集時に「20_メール関連 ¥03_WinActorメール管理¥メール受信設定」のプロパティの「取得条件設定」タブの「設定値」に式を設定した場合に、設定値通りにWinActorで読み込めるよう修正しました。</p>

41	付箋	付箋が関連付いたノードのプロパティを編集後に「元に戻す」「やり直す」を実施すると、「不測のエラーにより継続ができません。」と表示される。	付箋が関連付いたノードのプロパティを編集後に「元に戻す」「やり直す」を実施してもエラーが発生しなくなるよう修正しました。 また、付箋とその付箋が関連付いたノードを両方選択し削除した場合に同様のエラーが発生する問題、及び、メインルーチン上の付箋が関連付いたノードを削除/切り取りしてから元に戻した場合に位置がずれる問題がありましたので合わせて修正しています。
42	付箋	Ver.6のWinActorで作成した付箋を含むシナリオをVer.7で読み込み、付箋のプロパティを更新すると「不測のエラーにより継続ができません。」と表示される。	Ver.6のWinActorで作成した付箋を含むシナリオをVer.7で読み込み、付箋のプロパティを更新した際にエラーが発生しなくなるよう修正しました。
43	ライブラリ	「04_自動記録アクション¥文字列取得 (WIN32)」の実行時、一部のダイアログに表示されているメッセージ取得に失敗し、「取得結果」に空文字列が格納されてしまうことがある。	「04_自動記録アクション¥文字列取得 (WIN32)」の実行時、一部のダイアログに表示されているメッセージ取得に失敗する問題を修正しました。
44	データ一覧	データ一覧タブでExcelファイルを読み込む際、対象のExcelファイルのアクティブシートではなく、1シート目が固定で読み込まれてしまう。	データ一覧タブでExcelファイルを読み込む際、対象のExcelファイルのアクティブシートを読み込むよう修正しました。
45	再起動	WMCからの再起動指示等でWinActorを再起動する際、WinActorから起動したブラウザのプロセスが残ってしまうことがある。	WMCからの再起動指示等でWinActorを再起動する際、WinActorから起動したブラウザのプロセスを安定して停止できるよう修正しました。
46	付箋	付箋のプロパティ画面で表示管理位置を変更して更新ボタンを押さずにプロパティ画面を閉じようとする、プロパティの保存確認ダイアログが表示されず、表示管理位置の設定内容も編集前の状態のままとなっている。	付箋のプロパティ画面で表示管理位置を変更してプロパティ画面を閉じようとした場合に、正しくプロパティの保存確認ダイアログが表示されるよう修正しました。
47	文字列送信	文字列送信ノードで送信文字列に改行を含む文字列を指定した場合、二重に改行されてしまうことがある。	文字列送信ノードで送信文字列に改行を含む文字列を指定した場合に、指定した内容通りに改行するよう修正しました。
48	イメージタブ	イメージタブ画面でクリアボタンを押下した後、「元に戻す」と「やり直す」を順に実行すると、カーソルが非表示であるにも関わらずクリアボタンが活性状態で再度押下できてしまう。	イメージタブ画面のクリアボタン及びコンテキストメニューの「マウス位置クリア」について、カーソルが表示されている場合のみ活性状態となるよう修正しました。
49	Storyboard	Storyboardのシナリオポッドのプロパティで設定値を変更する際、編集後にテキストボックスからフォーカスを外さずにプロパティ画面を開いたままシナリオを実行した場合、編集前の設定値のままシナリオが実行されてしまう。	Storyboardのシナリオポッドのプロパティで設定値を変更する際、編集後にテキストボックスからフォーカスを外さずにプロパティ画面を開いたままシナリオを実行した場合、正しく編集後の設定値でシナリオ実行できるよう修正しました。

50	オプション画面	<p>同一PC上にNL版WinActorとFL版WinActorを同時にインストールし、FL版WinActorのオプション画面のライセンスサーバタブで「管理実行版」を選択して「管理サーバURLと同じURLを使用する」にチェックを付けて「OK」ボタンで設定を保存する。</p> <p>この状態でFL版WinActorを停止し、一度NL版WinActorを起動・停止してから再度FL版WinActorを起動すると、オプション画面のライセンスサーバタブで「実行版」が選択されており、「管理サーバURLと同じURLを使用する」のチェックも外れている。</p>	NL版WinActorの起動前後で、FL版WinActorのオプション画面の設定内容が正しく維持されるよう修正しました。
51	WSS	四則演算ノードのプロパティ画面にカンマ区切りの数値を指定した状態で.wss7ファイルとして保存すると、数値が文字列として解釈されてエラーとなる。	.wss7ファイルを編集する際、数値を指定できる箇所にカンマ区切りの数値を指定できるよう修正しました。
52	シナリオ編集	メインタブ以外に配置したサブルーチンググループを右クリックして「ユーザライブラリに追加」を実行した場合、追加したライブラリを新しいシナリオでライブラリタブからフローチャート上に配置できない。	メインタブ以外に配置したサブルーチンググループを右クリックして「ユーザライブラリに追加」を実行した場合、追加したライブラリを正しくライブラリタブからフローチャート上に配置できるよう修正しました。
53	オンラインアップデート	一部のプロキシ環境において、ヘルプメニューの「更新を確認」を選択した際に「更新の確認に失敗しました。」と表示される。	プロキシ環境においてヘルプメニューの「更新を確認」を選択した際に、正しく更新情報を確認できるよう修正しました。
54	ライブラリ	「99_外部サービス連携¥02_HTTP関連¥HTTP(詳細)」ライブラリにて[要求]-[パラメータ]へ入れ子になったJSONオブジェクトを設定すると、入れ子部分が意図しない文字列に変換されてリクエストデータとして送られてしまう。	「99_外部サービス連携¥02_HTTP関連¥HTTP(詳細)」ライブラリにて[要求]-[パラメータ]へ入れ子になったJSONオブジェクト等の不正なパラメータが指定された場合、パラメータの設定に失敗した旨のエラーを表示するよう修正しました。
55	ライブラリ	「23_ブラウザ関連¥値の取得」等のXPathを設定するライブラリのプロパティ画面で[ブラウザ]ボタンをクリックした際、直前のページ表示でURLに変数が指定されている場合、起動したブラウザで初期表示するURLが指定した変数名となってしまう。	XPathを設定するライブラリのプロパティ画面で[ブラウザ]ボタンをクリックした際、直前のページ表示でURLに変数が指定されている場合、変数初期値で指定したURLをブラウザで初期表示するよう修正しました。

56	ライブラリ	ライブラリパレットでツリーを展開した際に、同じ階層にある要素の縦位置がずれており、配下の要素と同じ階層の要素が区別しにくい。	ライブラリパレットでツリーを展開した際の下下げを調整し、同じ階層の要素は縦位置が揃うよう修正しました。 ノードパレット、サブシナリオパレット、お気に入りパレットについても同様の調整を実施しています。
57	エミュレーションノード	エミュレーションノードのプロパティ画面にて、X座標/Y座標に「座標」を選択し、座標値に小数を設定後に「追加」ボタンをクリックすると、設定した値に関わらず座標値が「0」になってしまう。	エミュレーションノードのプロパティ画面にて、X座標/Y座標に「座標」を選択し、座標値として小数を設定した際に、小数点以下を切り捨てて整数として保存できるよう修正しました。
58	イメージタブ	イメージタブにて画像を1つ選択後にノード参照ボタンをクリックしても、フローチャートで対象ノードが見える位置まで自動的にスクロールしない。	イメージタブにて画像を1つ選択後にノード参照ボタンをクリックした際に、フローチャートで対象ノードが見える位置まで自動的にスクロールするよう修正しました。
59	ライブラリ	「10_ダイアログ¥パスワードインプットボックス」ライブラリの実行時に、ディスプレイ表示スケール(※)が200%だと画面右下にはみ出してダイアログが表示される。 (※)Windows10の場合、Windowsの設定画面にて[システム]-[ディスプレイ]を選択し、[拡大縮小とレイアウト]より設定可能。	「10_ダイアログ¥パスワードインプットボックス」ライブラリの実行時に、ディスプレイ表示スケール設定に依らず画面中央にダイアログが表示されるよう対応しました。
60	ライブラリ	HTTPライブラリ、及び、HTTP(詳細)ライブラリの要求ヘッダにContent-Typeを指定しなかった場合、一部のサーバとの通信に失敗することがある。	HTTPライブラリ、及び、HTTP(詳細)ライブラリの要求ヘッダにContent-Typeを指定しなかった場合に付加していたContent-Type(text/plain)に誤記がありましたので修正しました。
61	変数一覧	変数一覧タブ画面で変数削除する際、HTTP(詳細)ライブラリの[要求]-[ファイルアップロード]の上部の表で使用している変数を削除できてしまう。	HTTP(詳細)ライブラリの[要求]-[ファイルアップロード]の上部の表内で使用している変数を削除しようとすると、「変数が参照されているため、削除することができません。」のメッセージを表示し、削除できなくするよう修正しました。
62	フローチャート	フローチャート上でサブルーチンを含む複数パーツを選択してドラッグすると、他のサブルーチンの中に配置できてしまう。 この状態でシナリオを保存すると、次にシナリオを開く際に「シナリオファイルの読み込みに失敗しました。」と表示されてシナリオが読み込めなくなる。	フローチャート上でサブルーチンを含む複数パーツを選択してドラッグする際に、他のサブルーチンの中に配置できなくなるよう修正しました。