

No.	カテゴリ	説明	対処内容
1	Storyboard	配置済みのシナリオポッドについて、従来のWinActorシナリオのノードと同様にグループ化できるようにしてほしい。	Storyboardでも配置済みシナリオポッドのグループ化を実施できるよう対応しました。 グループ化したいシナリオポッドを選択後、右クリックして「グループ化」を実行してください。 詳細は同梱の取扱説明書 (WinActor_Storyboard_Operation_Manual.pdf)の「3-4-1 ⑦ シナリオポッドの操作 ～ 選択されたシナリオポッドの操作 (グループ化) メニュー操作」をご参照ください。
2	Storyboard	シナリオポッドにコメントを記入できるようにしてほしい。	Storyboardでもシナリオポッドにコメントを記載できるよう対応しました。 シナリオポッドの設定項目(プロパティ)の上部にコメント入力欄を追加しています。 詳細は同梱の取扱説明書 (WinActor_Storyboard_Operation_Manual.pdf)の「3-4-1 ⑥ シナリオポッドの操作 ～ シナリオポッド設定項目 (プロパティ)」をご参照ください。
3	Storyboard	Storyboardにもグループ解除機能がほしい。	Storyboardでも配置済みシナリオポッドのグループ解除を実施できるよう対応しました。 グループ解除したいシナリオポッドを選択後、右クリックして「グループ解除」を実行してください。 詳細は同梱の取扱説明書 (WinActor_Storyboard_Operation_Manual.pdf)の「3-4-1 ⑦ シナリオポッドの操作 ～ 選択されたシナリオポッドの操作 (グループ解除) メニュー操作」をご参照ください。
4	フローチャート	オプション画面のその他タブの「ノードタイトル表示幅」を変更した際に、グループノード以外のノードの幅も変更してほしい。	オプション画面のその他タブの「ノードタイトル表示幅」を変更した際に、全てのノードのタイトル表示幅が変更されるよう対応しました。 ノード幅の変更によってノード同士や付箋と重なって表示されてしまう場合は、フローチャート上部のノード整列ボタンをご利用ください。 ノード整列ボタンについては同梱の操作マニュアル(WinActor_Operation_Manual.pdf)の「3.5.2 フローチャートツールバー ■ ノード整列」をご参照ください。
5	自動記録	自動記録中にノードが作られたかを確認できるようにしてほしい。	自動記録でノードが作られた際に、対象のノードがフローチャート内に表示されるよう自動スクロールする処理を追加しました。

6	オンラインアップデート	オンラインアップデート機能でWinActorを更新する際、標準ユーザ版であればインストール先として現在のWinActorの場所をデフォルト指定してほしい。	オンラインアップデート機能でWinActorを更新する際、標準ユーザ版の場合は現在のWinActorの場所をインストール先としてデフォルト指定するよう対応しました。 なお、管理者版の場合は上書きインストールを選択いただけると、自動的に現在のWinActorの場所にインストールします。
7	Storyboard	Storyboardのシナリオファイルに含まれるシナリオポッドをその時点の最新のものに自動更新してほしい。	Storyboardで読み込んだシナリオ内に含まれる古いバージョンのシナリオポッドを更新できるよう対応しました。 詳細は同梱の取扱説明書 (WinActor_Storyboard_Operation_Manual.pdf)の「2-4-1 ① シナリオポッド自動更新の確認」をご参照ください。
8	ライブラリ	「99_外部サービス関連¥02_HTTP関連 ¥HTTP(詳細)」ライブラリにて、DELETEメソッドを選択した場合にも[要求]-[ボディ]を設定できるようにしてほしい。	「HTTP(詳細)」ライブラリにて、DELETEメソッド選択時にも[要求]-[ボディ]を設定できるよう対応しました。
9	画像マッチング	画像マッチングノードのプロパティ画面の「マッチ率」に設定すべき値が分かりづらい。	画像マッチングノードの実行時に、マッチング成否に関わらず最もマッチ率の高かった領域情報をログに出力するよう対応しました。 具体的には、以下のようなメッセージが実行ログに出力されます。 INFO マッチング結果 (ヒット率:85, 左/上/右/下座標:220/503/518/591) 上記のメッセージの場合、ヒット率を「85」以下に設定するとマッチングに成功するようになります。 また、座標情報は画像マッチングノードの検索範囲(緑枠)の左上を(0,0)とする相対座標での領域情報を示します。
10	ノード/ライブラリ	ノードやライブラリのプロパティ画面において、インデックスやタイムアウト等の数値を入力する箇所でも全角数字を入力した際にもシナリオ実行時にエラーとならないようにしてほしい。	ノード全般、及び、ライブラリ全般のプロパティ画面において、数値を入力する箇所でも全角数字を入力してもシナリオ実行時にエラーとならないよう対応しました。

11	シナリオ ファイル呼 び出し	シナリオファイル呼び出しノードを含むシナリオの実行時に、呼び出し先シナリオが新しいバージョンのWinActorで作成されたものである場合、新しいバージョンのシナリオであることを示す警告ダイアログが表示される。 このダイアログが表示されるとシナリオ実行が中断してしまうため、シナリオ実行中はダイアログではなく実行ログにメッセージを表示するようにしてほしい。	シナリオ実行時に新しいバージョンのWinActorで作成したシナリオをシナリオファイル呼び出しノードから呼び出した場合、実行ログに警告メッセージを出力するよう修正しました。 Storyboardのシナリオファイル呼び出しポッドについても同様に修正しています。 シナリオ編集集中に新しいバージョンで作成したシナリオを開いた場合は、これまで通り警告メッセージをダイアログ表示します。
12	データ一覧	データ一覧画面でインポートした際に開かれるExcelについて、上下左右のスクロールバーが表示されるようにしてほしい。	データ一覧画面でインポートしたExcelを開く際、スクロールバーが表示されるよう対応しました。
13	ドキュメント生成	変数一覧のコメントをファイル出力できるようにしてほしい。	ドキュメント生成機能にて、コメントを含めた変数一覧情報を出力できるよう対応しました。 シナリオファイルを開いた後に[ファイル(F)]-[エクスポート]-[ドキュメント生成(html)]を実行してください。 詳細は同梱の操作マニュアル (WinActor_Operation_Manual.pdf)の「3.2.1 ファイルメニュー ■ エクスポートドキュメント生成 (html)」をご参照ください。